

SYSTEMES DE JEU

Optimisez vos mises en plaçant vos jetons de façon stratégique.

LES VOISINS DU ZERO

9 pièces : 0-2-3,4-7,12-15,18-21,19-22,25-29,32-35. (Les pièces mises sur 0-2-3 et 25-29 sont doublées).

LE TIERS DU CYLINDRE

6 pièces : 5-8, 10-11,13-16,23-24,27-30,33-36

LES ORPHELINS EN PLEIN

8 pièces : 1,6,9,14,17,20,31,34

LES ORPHELINS A CHEVAL

5 pièces : 1 (en plein),6-9,14-17,17-20,31-34.

LES FINALES EN PLEIN

4 pièces : 0,1,2,3,4,5,6.
3 pièces : 7,8,9

LES FINALES A CHEVAL

5 pièces : 0-1,1-2,2-3,4-5,5-6
4 pièces : 0-3,1-4,2-5,3-6,7-8,8-9
3 pièces : 4-7,5-8,6-9,7-10,8-11,9-12

9 jetons misés = 17 numéros joués



6 jetons misés = 12 numéros joués

La direction et l'encadrement sont à votre écoute pour tout renseignement.

«Jouer comporte des risques: dépendance,isolement...
Appelez le 09 74 75 13 13 (appel non surtaxé).»
L'accès de la salle de jeux est réservé aux personnes
majeures et non interdites de jeu (pièce d'identité obligatoire)

ROULETTE ANGLAISE

REGLE DU JEU



CASINO

MISEZ SUR LE PLAISIR

REGLE DU JEU

Chaque table peut accueillir de 1 à 7 joueurs.

Pour entrer à la table vous devez choisir l'une des 7 couleurs de jetons disponibles et annoncer au croupier la valeur que vous souhaitez leurs attribuer dans la limite du minimum et du maximum autorisé à la table

PAIEMENT

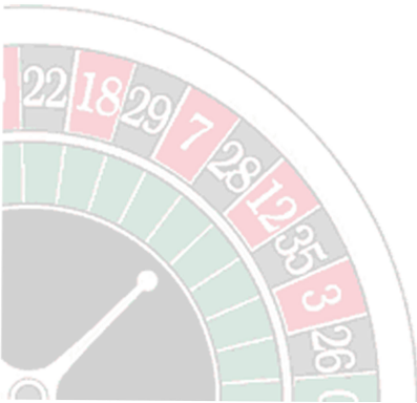
Lorsque le croupier annonce « faites vos jeux » vous pouvez placer vos jetons sur le tapis.

Au « rien ne vas plus » aucun enjeu ne peut plus être placé sur le tapis.

Quand la bille est définitivement arrêtée dans l'une des 37 cases, le croupier annonce le numéro gagnant et les chances simples associées. (Ex : 29, noir, impair et passe).

Le croupier ramasse les enjeux perdus et procède par joueur au paiement des combinaisons gagnantes après avoir annoncé dans le détail le montant de chacune d'elles.

A la fin de la séance ou lorsque vous souhaitez quitter la table, vous devez changer vos jetons de couleur contre des jetons de valeur auprès du croupier.



MISES ET GAINS

Le montant maximum des mises est :

- Sur les chances simples : 360 fois le minimum de la table.
- Sur un numéro plein : 20 fois le minimum de la table.
- A cheval : 40 fois le minimum de la table.
- En transversale : 60 fois le minimum de la table.
- En carré : 80 fois le minimum de la table.
- En sixain : 120 fois le minimum de la table.
- Sur 12 numéros : 240 fois le minimum de la table.

Montant des gains pour une mise :

	0				
Plein 35 fois la mise	1	2	3	P 12	MANQUE 1 à 18 1 fois la mise
Cheval 17 fois la mise	4	5	6		PAIR 1 fois la mise
Carré 8 fois la mise	7	8	9		
Transversale 11 fois la mise	10	11	12	M 12	Rouge 1 fois la mise
	13	14	15		Noir 1 fois la mise
	16	17	18		
	19	20	21		
	22	23	24		
	25	26	27	D 12	IMPAIR 1 fois la mise
	28	29	30		DOUZAINES 2 fois la mise
	31	32	33		SIXAIN 5 fois la mise
	34	35	36		PASS 1 fois la mise
	1 col	2 col	3 col		

Colonne
2 fois la mise

Cas particulier : Si le zéro sort les chances simples perdent la moitié de la mise.